

## LOS BOLOS SERRANOS: DEPORTE AUTOCTONO DE LA COMARCA DE LA SIERRA DE SEGURA

Santiago GONZALEZ SANTORO  
Cronista Oficial de Orcera

### Notas generales de la Comarca de la Sierra de Segura

La Comarca de la Sierra de Segura, lugar donde se desarrolla este deporte autóctono, es una zona montañosa y está situada en la parte oriental de la provincia de Jaén, entre las cabecezas de los ríos Segura y Guadalquivir.

Limita al norte con la provincia de Albacete, al sur con el río Boroza, al este con las provincias de Albacete y Granada, y al oeste con Ciudad Real y la zona del Condado. Entre las alturas más importantes tiene las siguientes: Empanadas, Banderillas, Almorchón y El Yelmo.

Los ríos principales son: El Segura, con sus afluentes Río Madera y Zumeta; El Guadalquivir, que recibe aguas del Boroza, Aguanulas y Guadalimar, el cual, a su vez, recibe la de los ríos Trujala y Guadalmena.

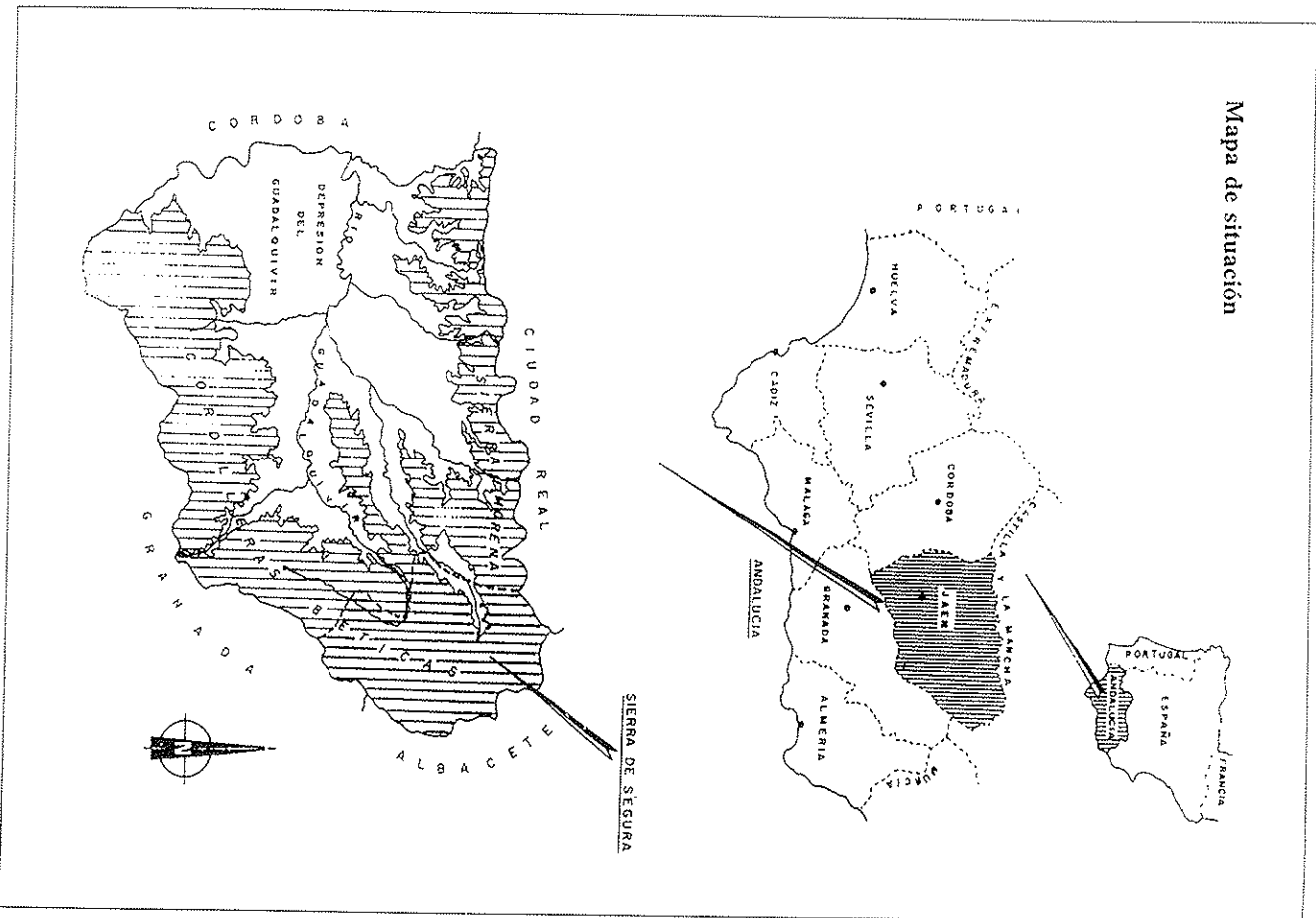
Existen 3 embalses: El Tranco, Guadalmena y el de Las Anchuricas, sobre los ríos Guadalquivir, Guadalmena y Segura respectivamente.

Tiene una extensión de 193.419 Has., lo que representa el 14'3 % del total de la provincia. Está poblada por unos 30.000 habitantes.

Actualmente la integran 12 municipios: Benatae, Génave, Hornos de Segura, Orcera, Puente de Génave, La Puerta de Segura, Santiago-Pontones (fusionados en el año 1975). Antes eran dos municipios: Santiago de la Espada y Pontones; Segura de la Sierra, Siles, Torres de Albánchez, Villarrodrigo y Beas de Segura. Los 11 municipios citados en primer lugar, se hallan situados en el interior del perímetro de lo que durante siglos se llamó «El Común del Val de Segura», concesión de Fernando III a la Orden Militar de Santiago, tras su Reconquista (año 1235-1242).

En ese momento se les concede a cuatro de las villas el Fuero de Cuenca, y sus Ordenanzas, ratificadas por Felipe II, beneficiaron notablemente el desarrollo de la comarca, y le permitió una notable autonomía en materias económica y administrativa para el aprovechamiento de sus montes, pastos, caza, pesca, cultivos comunes, etc.

### Mapa de situación



Los Procuradores de estas villas se reunían en la sacristía del Monasterio de Santa María de la Peña (ubicado en el exvarradio de la villa de Orcera). Hoy en este lugar está ubicada la Plaza de Toros. De este monasterio podemos contemplar su fachada, de estilo renacentista, en el pórtico del templo parroquial de esta localidad de Orcera.

Posteriormente formaron el Partido de Segura, que luego pasó a ser de Orcera, hoy en la actualidad absorbido por el de Villacarrillo. En definitiva, la comarca de la Sierra de Segura es uno de los más bellos parajes de España.

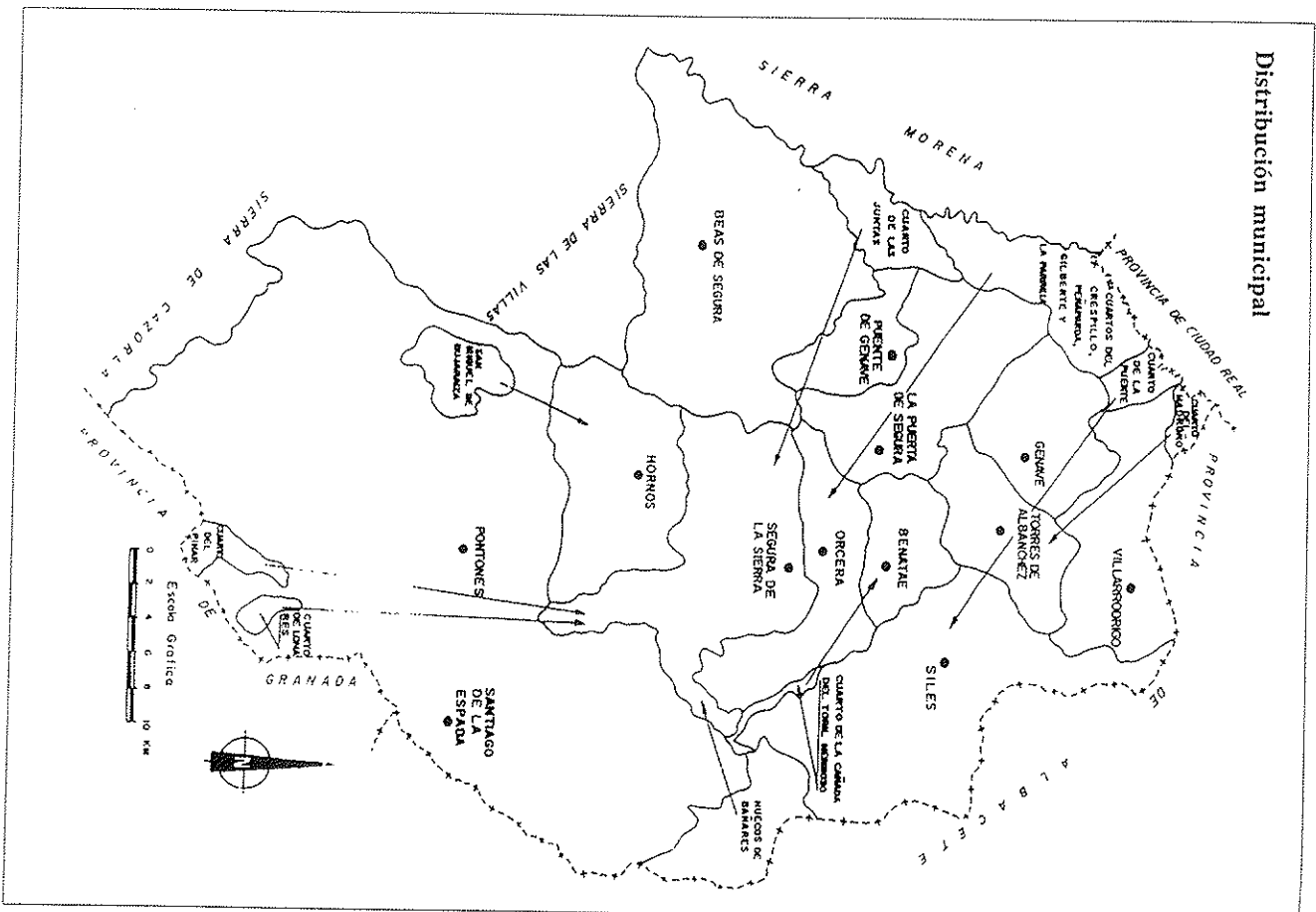
### Orígenes

El juego de los bolos serranos parece tener su origen en una modalidad de este juego practicada en el norte de la Península, en la localidad cántabra de Soba Ampuero.

En la comarca de la Sierra de Segura, parece ser que ya se boleaba durante la época de Felipe II (Siglo XVI), y quizás antes. Lo que sí es cierto es que, según la tradición oral que me ha llegado de vivencias con algunas personas de la tercera edad de los distintos puntos de la comarca, ya se boleaba en las aldeas de «Los Anchos» (Santiago-Pontones) y «Río Madera» (Segura de la Sierra) en el siglo XIX.

En el año 1.950, en Segura de la Sierra, la práctica de este deporte se llevaba a cabo en el lugar histórico conocido como «la Puerta Nueva». Blas, un conocido carpintero de esta villa, hacía las bolas de madera de ácer y enebro. Hoy las elabora Fidel Cano del Río, en la localidad de Orcera con los materiales citados, además de carrasca y otros materiales artificiales. Este juego desaparece, aunque aisladamente se boleaba en algunas aldeas de Santiago de la Espada, Pontones y Segura de la Sierra. Pero en el año 1969, Orcera es la pionera del resurgir de este deporte. Concretamente, se celebra el I Campeonato Comarcal de este deporte autóctono serrano. En el año 1981 el Ayuntamiento de Segura de la Sierra organizaba el I Campeonato Comarcal en forma de ligilla de las modalidades existentes de este deporte autóctono, participando 250 boleros en las dos modalidades que se practican en los distintos núcleos rurales y municipios de este paraíso natural, como alguien denominó a esta Sierra de Segura.

Lo que sí está claro es que hoy existen dos modalidades diferenciadas de este juego en nuestra comarca, que yo les he denominado «Alta Montaña» y «Valle».



## Material

### La bola

Normalmente, la bola está elaborada con madera de enebro, ácer o carrasca, aunque en la actualidad se hace con fibra de plástico, que es mucho más resistente.

### Dimensiones

El tamaño y el peso varían según la modalidad. Puede tener entre 17 y 20 cms. de diámetro. Tiene dos agujeros por los que el jugador introduce los dedos de la mano para cogerla. Uno es más ancho que otro, introduciendo el dedo pulgar por el pequeño, y los restantes por el mayor. Estos suelen hacerse a medida de la mano del bolero. Su peso oscila entre los 2 a 3 Kg.

### El bolo o mingo

Concretamente, las dimensiones de los que se usan en las boleras de la modalidad «Valle» son las siguientes: el 1º tiene 20 cms.; el 2º, 15 cms.; y el 3º, 15 cms. de longitud. El diámetro es de 7 cms., 6 cms. y 5 cms., respectivamente. El peso de los mismos es de 800 grs., 600 grs. y 500 grs., respectivamente.

El material con que se hacen es de carrasca, y van colocados sobre el tablón, aunque a veces el 1º va en una loseta. El mingo o bolo usado en la modalidad de alta montaña es de madera de carrasca o de fibra de plástico. Tiene forma ovaloidal, parecido a un barril. El tamaño es de unos 15 cms. de longitud, 7 cms. de diámetro y un peso de 750 grs.

### Instalaciones: «boleras»

La instalación donde se practica el juego se denomina «bolera».

La modalidad de «Valle» en todas las categorías tiene medidas reglamentarias. También las tiene la pista mixta del Centro de Día de la Tercera Edad de Orcera. Las de «Alta Montaña» no tienen una medida estándar. Se adaptan bien a la orografía o a la cantidad de terreno del que se dispone.

En una bolera se pueden apreciar las siguientes partes:

- Un pasillo: generalmente de tierra o cemento por donde el jugador se desplaza con la bola.
- La línea de mano o tiro: marca el final del pasillo. Límite para que el bolero lance la bola. No puede pisarla ni sobrepasarla hasta que la bola no haya salido de la línea de borre.

- La línea de borre: esta línea es la que pasa la bola o mingo. Desde ésta se lanza la bola para birlar en la modalidad Valle.
- El tablón de madera o plancha de hierro: colocado en el suelo perpendicular a la mano o la línea de tiro, donde van colocados los mingos, aunque como he dicho anteriormente, el 1º mingo suele colocarse sobre una loseta, como es el caso de la bolera de Río Madera (Segura de la Sierra).
- Las líneas y marcas de distancia: líneas sucesivas paralelas y equidistantes marcadas a partir de la línea de borre, que indican distancia y puntuación alcanzadas por el mingo. Estas están marcadas en las boleras de «Alta Montaña» y «Mixia».

### Características generales de los bolos serranos

Hoy existen dos modalidades muy claras de este juego: «Valle» y «Alta Montaña».

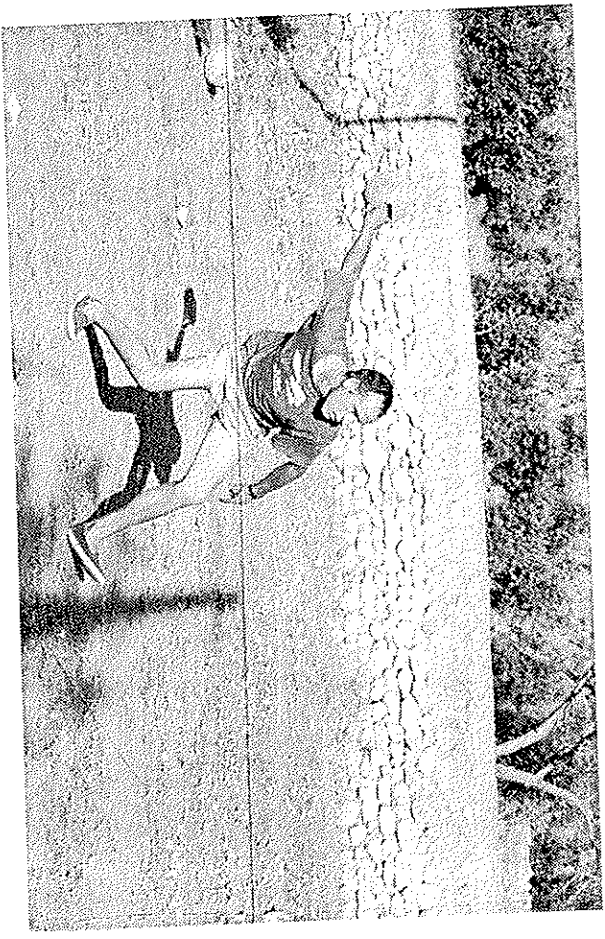
En las dos modalidades se juega en una bolera de tierra batida, donde va colocado un tablón de madera o loseta para situar los mingos, mingo o bolo.

El material que se usa en el bolo son bolos de madera de cepa de enebro, ácer o carrasca. Los mingos, de madera de carrasca, que se fabrican los mismos boleros.

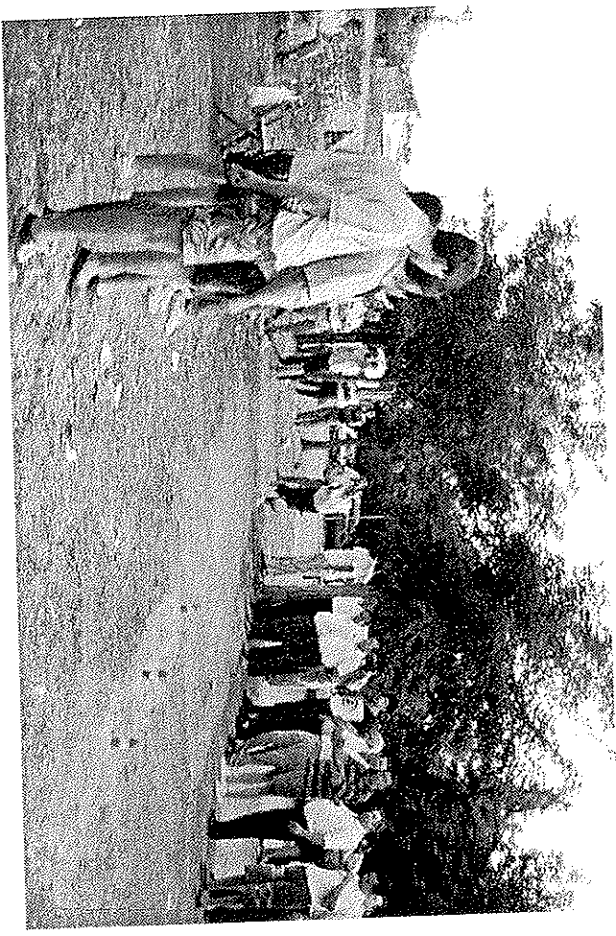
Es un juego donde intervienen por igual la fuerza, la habilidad y la puntería del bolero.

En cuanto a las diferencias más importantes entre las dos modalidades citadas, podemos destacar:

- A) En la montaña se juega con un solo mingo o bolo, y en la modalidad del «Valle» con tres.
- B) El valor de los mingos es distinto, e incluso es diferente el largo y el diámetro de los mismos.
- C) En la modalidad del «Valle» se birla, en la otra no (birlar es tirar la bola desde la línea de borre a los mingos).
- D) La línea de tirada o mano en las boleras de «Alta Montaña» suele estar más cerca del mingo.
- E) En la modalidad de «Alta Montaña», a partir de la línea de borre existen otras rayas marcadas en la pista, que van en aumento de distancia y valor para el mingo, que suele valer hasta un máximo de más de 100 puntos. Estas van aumentando de 10 en 10 puntos. Cada una de estas señales están separadas por una distancia que oscila de 3 a 4 metros.
- F) En la modalidad del «Valle», los boleros tratan de derribar el mayor número

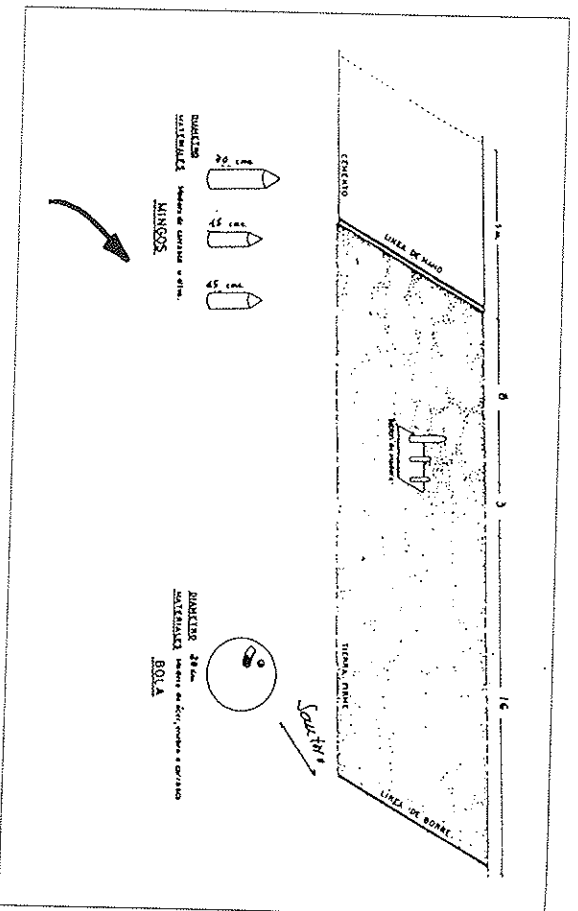


*Bolero lanzando bola*

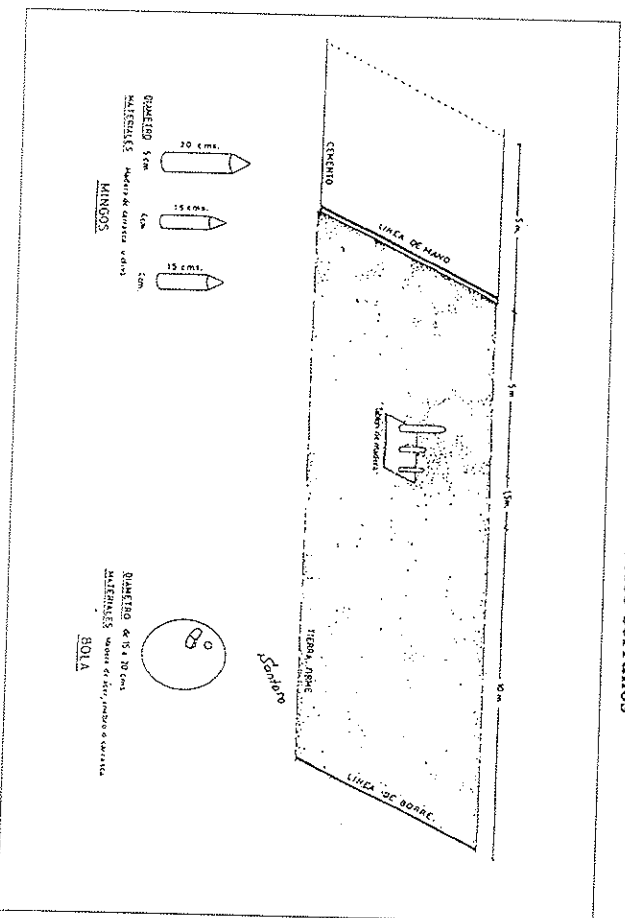


*Pista de bolos*

### Pista de bolos serranos (adultos)



### Pista infantil y 3ª edad de bolos serranos



de mingos, cuyos valores son: 4, 2 y 1 puntos respectivamente, según sea el 1º, 2º ó 3º mingo. Los mingos están colocados en un tablón y están situados uno de otro 1 metro aproximadamente. La bola tiene que pasar una raya llamada «de borre», y así podrá «birlar», es decir, tirar en dirección a la línea de mano. El valor de la jugada máxima que puede hacer un bolero en una tirada es de 19 puntos, pues al 1º mingo, al salir de la línea de borre, se le da un valor de 10 puntos.

## ANEXOS

### Reglamento de «Alta Montaña», practicado en Río Madera (Segura de la Sierra)

Normalmente, se juega por equipos en competiciones no oficiales e individualmente en las fiestas que celebra esta aldea el último domingo de agosto en honor a San Francisco Javier y Nuestra Señora de Fátima.

La competición por equipos se desarrolla según las tiradas concertadas por los jugadores o por los puntos finales a conseguir. La individual se desarrolla de 3 a 5 tiradas por jugador, según los participantes. Las tiradas individuales se hacen en grupos de 5, volviendo las bolas desde la línea de borre los holeros que tiran a continuación de estos jugadores, resultando campeón o campeones los que hayan conseguido mayor número de puntos totales a lo largo del desarrollo de la competición. Normalmente se clasifican los 3 primeros. Existe un premio al jugador que consigue la máxima puntuación en una tirada.

Se juega con un solo mingo o bolo, cuyo valor es de 5 puntos, siempre que la bola pase la línea de borre y ésta derribe al mingo.

La pista es de tierra batida y está situada al lado de la ermita. En la pista hay marcadas varias líneas con una puntuación que progresa de 10 en 10. No obstante, la pista no suele rebasar el valor de 100 puntos, aunque se marcan unas líneas en el exterior que señalan la puntuación cuando sale la bola hacia la carretera. Llegando hasta una puntuación de 180 puntos cuando el mingo llega al álamo negro.

Por equipos se juega:

- Bolos «corrios»: El partido se juega a dos puntas. Gana el equipo que las consiga.
- «A los 100 puntos»: Gana el equipo que a igual número de tiradas llegue a la puntuación establecida, que puede ser a más o menos de 100 puntos.

Con estas mismas modalidades se juega en La Toba, Los Anchos (donde también se juega la modalidad «Valle») y Venta Rámpia.

Existen una línea de mano o tirada y otra de borre marcadas en la pista.

No se contabilizan el valor de los puntos en los siguientes casos:

- a) Cuando el jugador pisa la línea de mano o tirada.
  - b) Cuando el bolero se va detrás de la bola sin ésta haber terminado su recorrido.
  - c) Cuando la bola no pasa la línea de borre.
  - d) Cuando al tirar el bolero no derriba el bolo o mingo.
- El valor de los puntos de la jugada será el de la última posición que ocupe el mingo.

Al final del campeonato, en caso de igualdad a puntos, bien individualmente o en la mejor tirada, se desempata a una sola tirada.

Durante el desarrollo del campeonato existe un jurado compuesto por un juez de línea de mano o tirada, otro de línea de borre (que canta los puntos) y otro juez anotador de mesa.

Cualquier duda surgida a lo largo de la competición será resuelta por este trió arbitral. Eso sí, las reclamaciones deben hacerse en el momento de la tirada.

Con algunas variantes en cuanto a pista, pues ya dije anteriormente que no existe en esta modalidad pista estándar, y en cuanto a sistema de juego, pues gana el equipo que llega antes a 8 ó 10 rayas, según lo estipulado en el partido, se encuentra la modalidad practicada en Coto Ríos y otros núcleos rurales de la comarca de la Sierra de Segura. Cada raya se forma cuando un equipo, tras tirar sus componentes, normalmente 4 ó 5 miembros por equipo, hace más bolos que el equipo contrario.

### **Reglamento de bolos serranos, modalidad «Valle»**

Podemos decir que con este reglamento se juega en casi la totalidad de la comarca de la Sierra de Segura, ya que se le considera el oficial en todos los campeonatos y en todas las categorías, y puesto oficialmente como Reglamento en las Encuentros Provinciales de la Tercera Edad.

Normalmente se juega por parejas, que tirarán mediante un sorteo previo. La inscripción está abierta solamente hasta la 1ª tirada, no inscribiéndose a ningún jugador cuando haya dado comienzo la 2ª tirada clasificatoria.

Toda pareja quedará descalificada siempre que no esté a la hora de su turno, pudiendo tirar, si el jurado lo considera conveniente, al final de la 1ª tirada clasificatoria. En caso de estar algún miembro de la pareja presente, éste sí podrá tirar sólo su bola, y continuar solo el campeonato.

Durante el desarrollo de la competición no se pueden cambiar de compañero o tirar el mismo jugador las dos bolas.

La competición se desarrolla a 2 tiradas, clasificándose la mitad de las parejas que participan en dicho campeonato. Cuando éstas sean impares se clasifican la mitad más una.

La final se realizará a una sola tirada, clasificándose tantas parejas como premios haya.

Existe un premio individual para el jugador que más puntos haya obtenido en el desarrollo de la competición.

Se juega con 3 mingos, cuyos valores son los siguientes:

Tirando desde la mano, es decir, desde la línea de mano, el 1º mingo tiene un valor de 4 puntos; el 2º, 2 puntos y el 3º, 1 punto.

Tirando desde la mano de borre todos los mingos valen 2 puntos.

El 1º mingo valdrá 10 puntos siempre que salga de la línea de borre.

Cuando el mingo pase la línea de borre y no salga la bola, se hará lo siguiente: el jugador tirará con el mingo a la bola situada en el lugar del mingo, si le diese se contabilizan todos los puntos de la jugada, y si no, se contabilizarán 5 puntos más el valor de los mingos que haya derribado al tirar desde la línea de mano y de borre.

Para tirar desde la línea de borre, es necesario que la bola pase por dicha línea, aunque su compañero que tira en segundo lugar puede solicitar que deje la bola en el sitio que se queda por si al tirar él la saca, y así se contabilizan los puntos si ha derribado mingos, y si no, si sale la bola, puede birlar.